

Manual

Display Publicitario LCD

CONTENIDO

1. Funciones de configuración básicas
 - 1.1. Acceder a la configuración de Magic Player
 - 1.2. Configuración de red
 - 1.3. Control del sistema
 - a) Configuración de brillo
 - b) Encendido/Apagado de la pantalla
 - c) Encendido/Apagado del dispositivo
 - d) Configuración de volumen
 - 1.4. Opciones avanzadas
 - a) Ubicación del almacenamiento
 - b) Rotación de pantalla
 - c) Rotación adaptativa
 - d) Sincronización de múltiples dispositivos
 - e) Interacción
 - f) Modo de reanudación
 - g) Pantalla dual
 - h) Entrada HDMI
 - i) Proyección de pantalla
 - j) Fecha y hora
 - k) Monitorio de red Ethernet
 - l) Mostrar pagina de espera
 - m) Bloqueo del dispositivo
 - n) Contraseña de control
 - 1.5. Modo del sistema
 - a) Modo autónomo
 - b) Modo de red
 - c) Modo LAN
 - 1.6. Punto de acceso WiFi
 - 1.7. Idioma del sistema
 - 1.8. Reproducir ahora
 - 1.9. Borrar programa
 - 1.10. Reiniciar
 - 1.11. Diagnostico de red

1. Funciones de configuración básicas

1.1 Acceder a la configuración de magic player

Existen 3 Maneras de acceder a la configuración de Magic Player. El primer método es presionar el botón de inicio en el mando remoto



Figura 1. Funciones del mando remoto

El segundo metodo es usar un raton USB para hacer clic en la esquina superior izquierdq o superior derecha de la pantalla 3 veces consecutivas

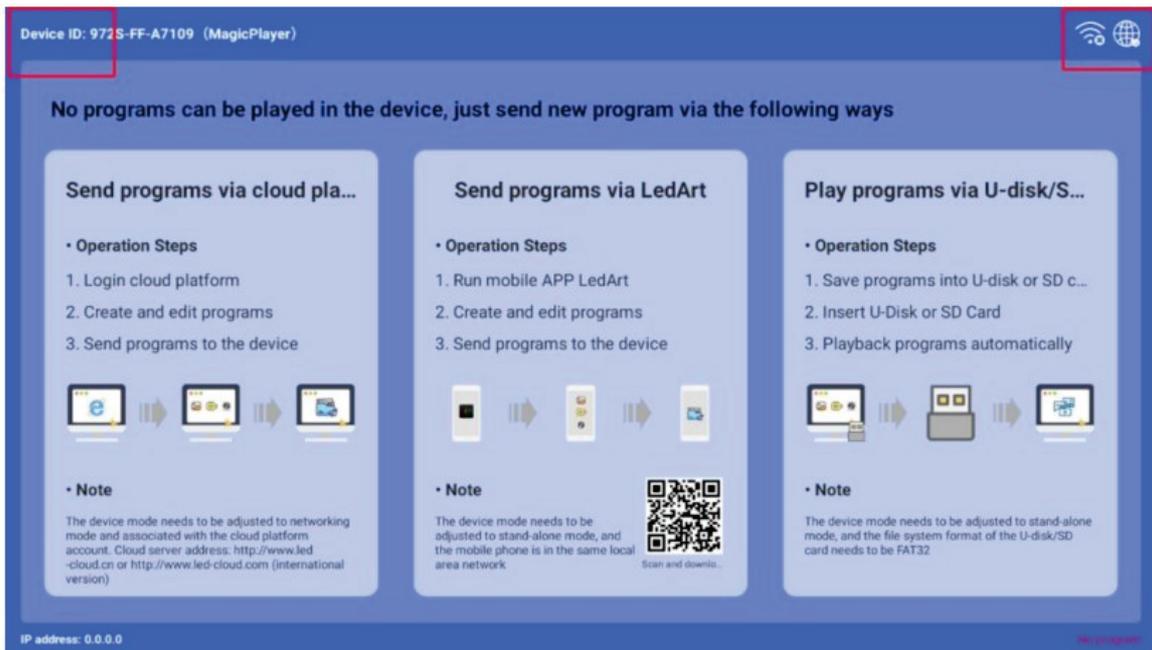


Figura 2. Pantalla de inicio magic player

El tercer método es usar la aplicación móvil "LedArt" para conectar el dispositivo, y luego usar el control remoto en el dispositivo

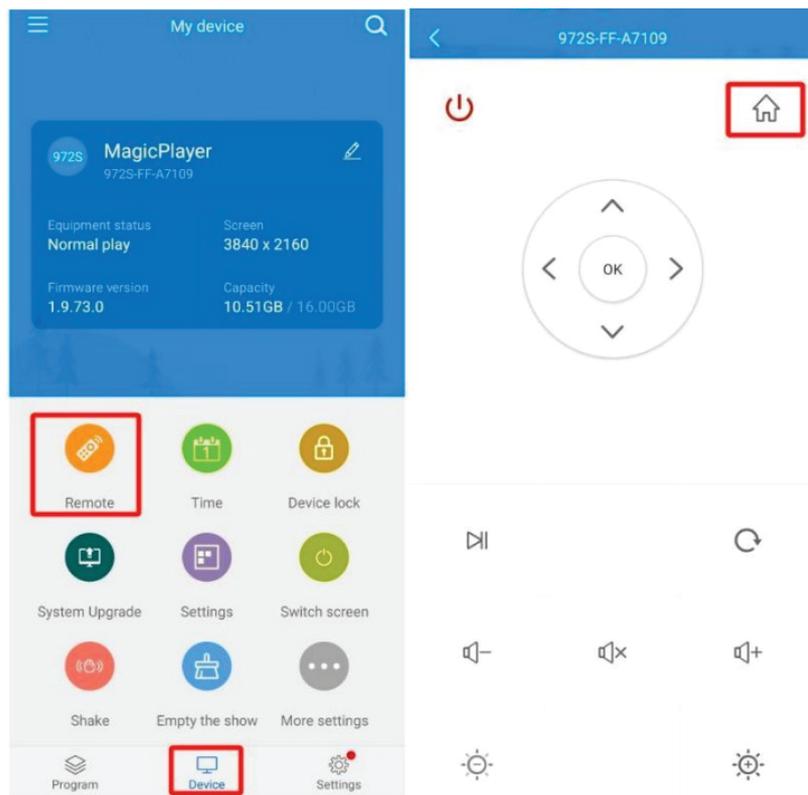


Figura 3. Funcion de mando remoto LedArt

Después de utilizar cualquiera de las opciones anteriores podremos acceder a la interfaz de configuración de Magic Player mostrada en la siguiente figura

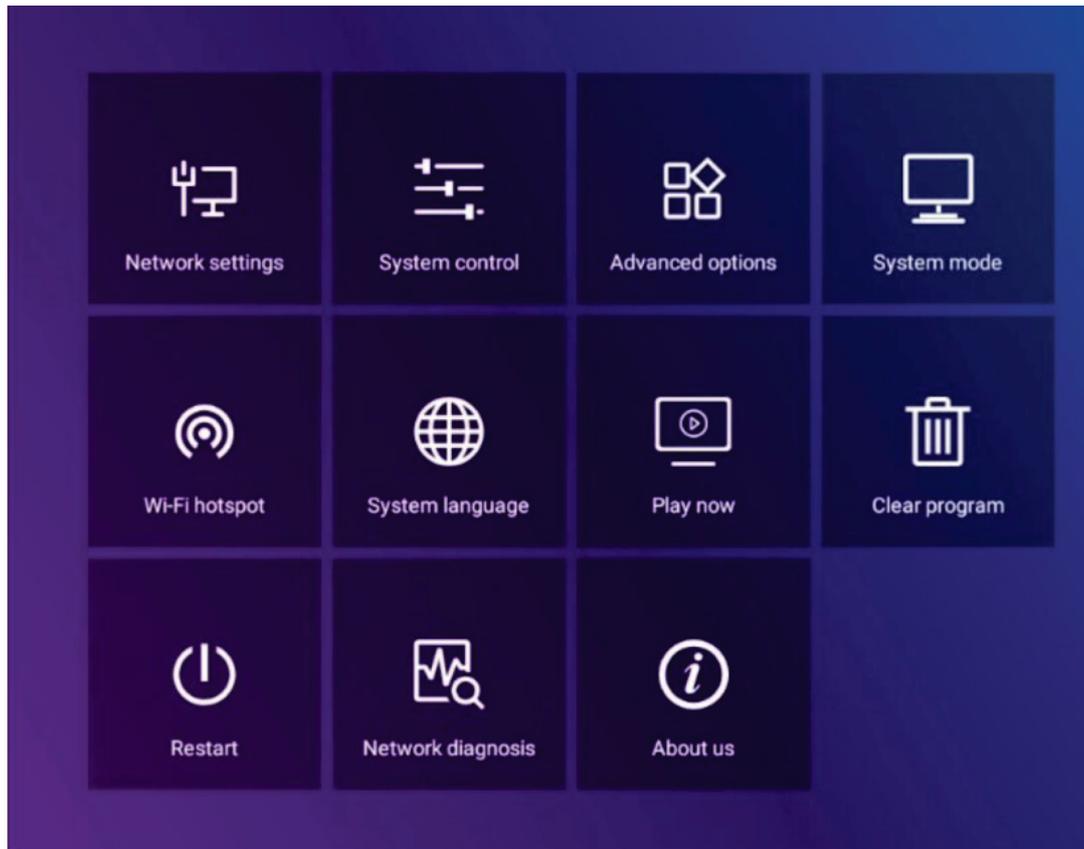


Figura 4. Menu de configuración Magic Player

1.2 Configuración de red

En la opción Configuración de red tenemos el siguiente menú

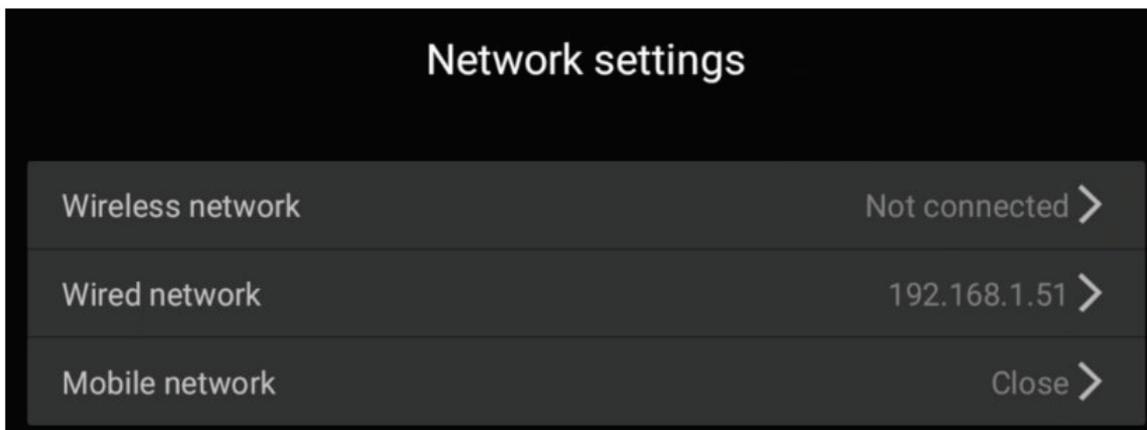


Figura 5. Configuración de red Magic Player

Red inalámbrica: El controlador se conecta a otros routers a través de señales Wi-Fi, y la dirección IP se obtiene automáticamente del router. No se puede configurar una IP fija

Red cableada: El controlador se conecta a otros routers a través de un cable de red. La dirección IP puede obtenerse automáticamente del router o configurarse como una IP fija

Red móvil: Cuando añades un módulo 4G, puedes elegir abrir o cerrar la señal 4G.

1.3 Control del sistema

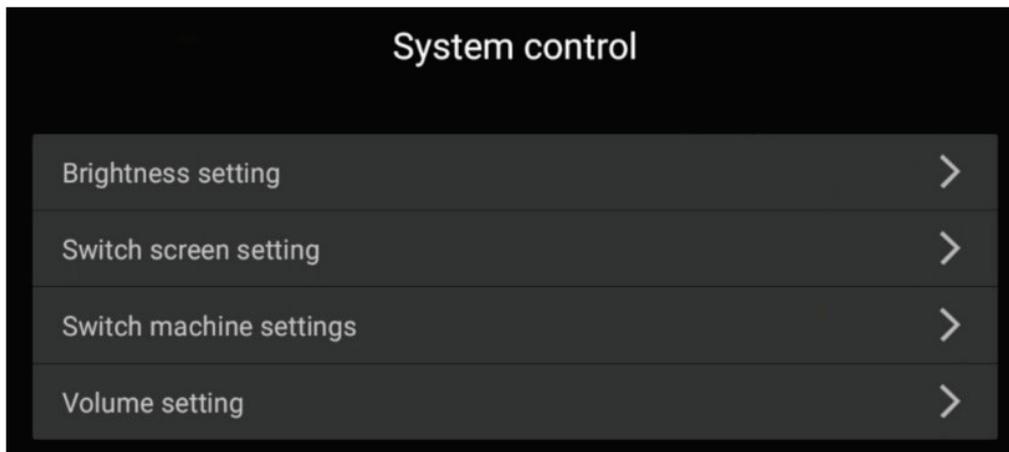


Figura 6. Control del sistema

a. Configuración de brillo

Hay 2 modos en la configuración de brillo: predeterminado y personalizado.

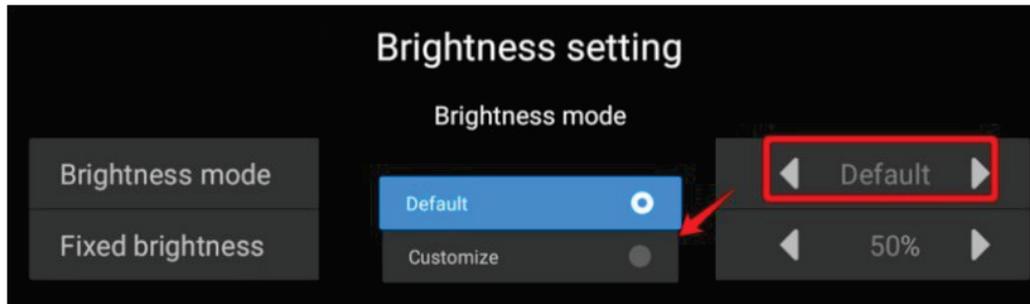


Figura 7. Configuración de brillo

Predeterminado es un valor fijo

Personalizado permite configurar el brillo según un periodo de tiempo, como en la imagen siguiente: de 8:00 a 18:00, el brillo es del 100%; de 18:00 a 8:00 del día siguiente, es del 60%.

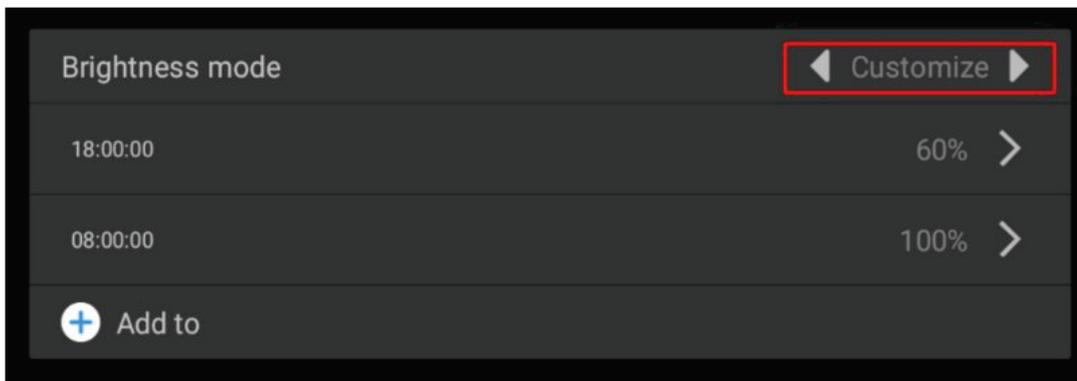


Figura 8. Brillo personalizado

b. Encendido/Apagado de la pantalla

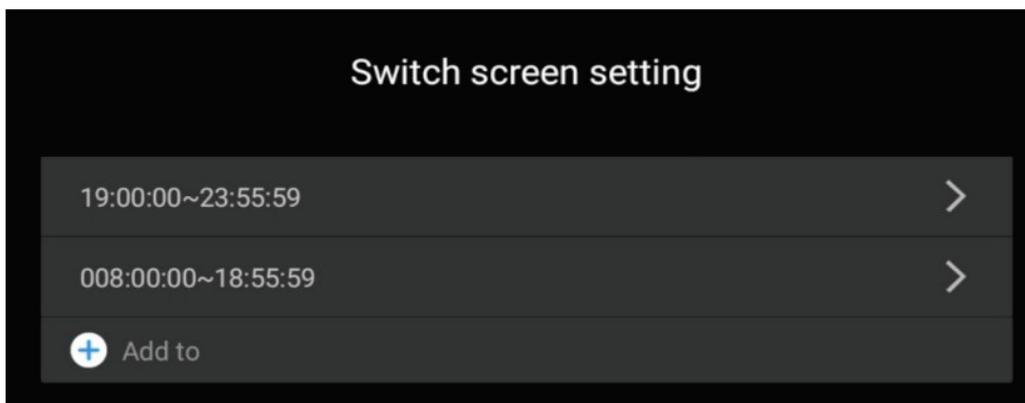


Figura 9. Encendido/Apagado de la pantalla

Mediante esta funcionalidad es posible añadir varios conjuntos de horarios de encendido/apagado de la pantalla cada día. Sin embargo, **esta funcionalidad solo interrumpe o enciende la señal desde la placa base a la pantalla, si no hay señal la pantalla quedara en negro**

c. Encendido/Apagado del dispositivo

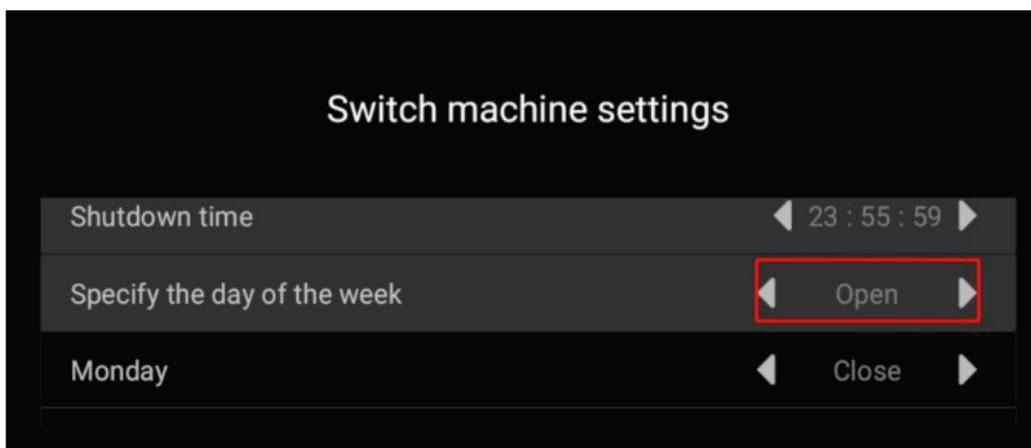


Figura 10. Encendido/Apagado del dispositivo

Se pueden añadir varios conjuntos de horarios de encendido/apagado del dispositivo cada día. Si abres la opción "Especificar el día de la semana", puedes elegir qué día habilitar este horario, desde lunes hasta domingo.

d. Configuración de volumen

Hay 2 modos en la configuración de volumen: predeterminado y personalizado.

Predeterminado es un valor fijo

Personalizado permite configurar el volumen según un periodo de tiempo, como en la imagen siguiente: de 8:00 a 18:00, el volumen es del 100%; de 18:00 a 8:00 del día siguiente, es del 60%.

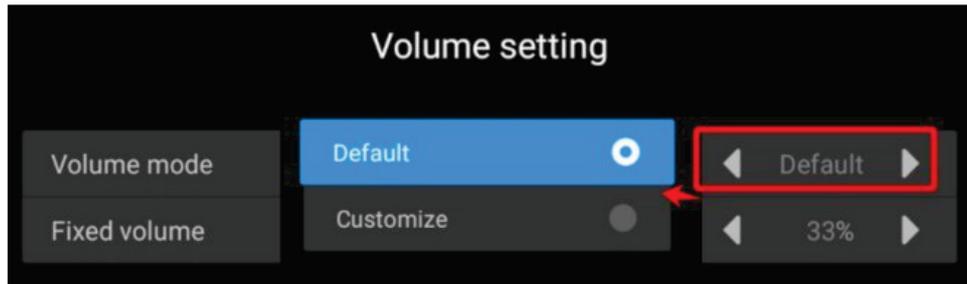


Figura 11. Configuración de volumen

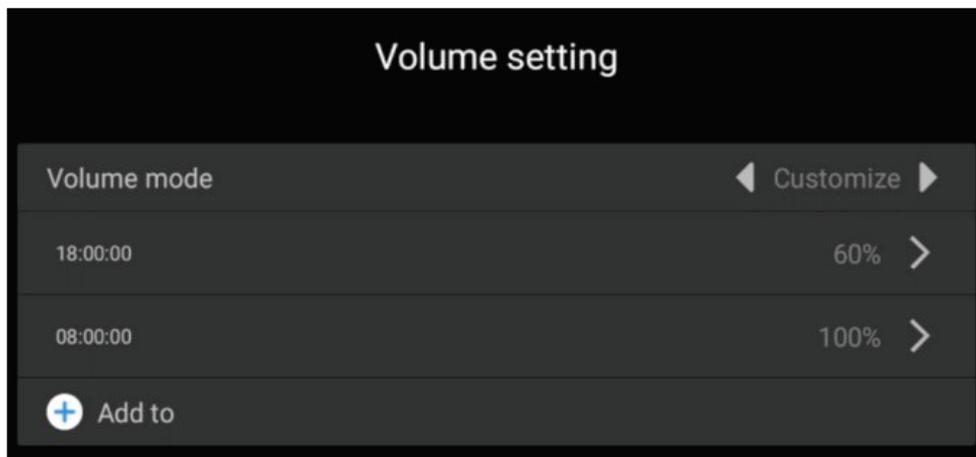


Figura 12. Volumen personalizado

1.4 Opciones avanzadas

En opciones avanzadas, hay muchas opciones como la ubicación de almacenamiento, rotación de pantalla, rotación adaptativa, sincronización de múltiples dispositivos, etc.

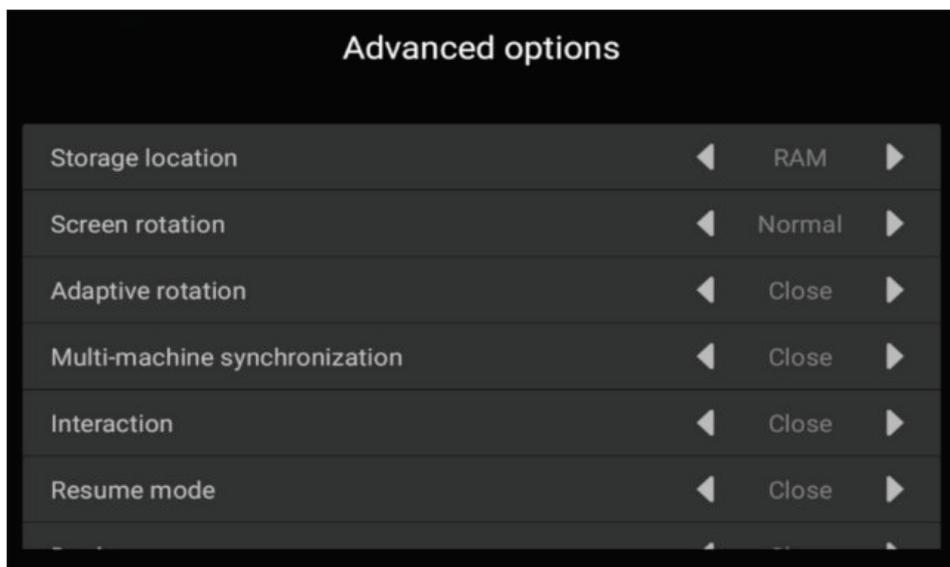


Figura 13. Opciones avanzadas

a. Ubicación del almacenamiento

Tenemos la opción de elegir si los archivos multimedia se guardan en la RAM o en una unidad USB

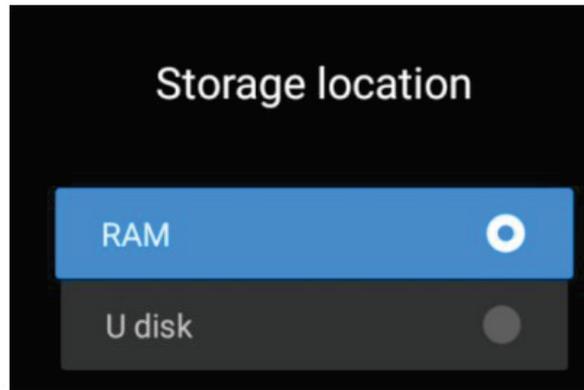


Figura 14. Ubicación del almacenamiento

b. Rotación de la pantalla

Este menú nos presenta la opción de rotar la pantalla

0°, 90°, 180° o 270° y después de guardarlo, la pantalla se reiniciará automáticamente

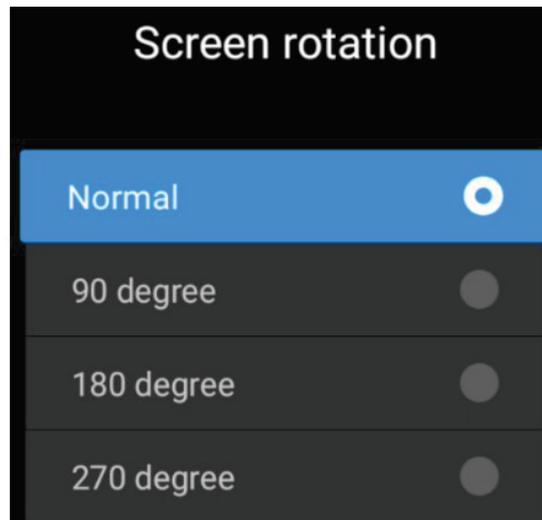


Figura 15. Rotación de pantalla

c. Rotación adaptativa

Esta funcionalidad se utiliza unicamente si se añade un sensor de gravedad. Al activar la opción la pantalla girara siguiendo la rotación de la pantalla

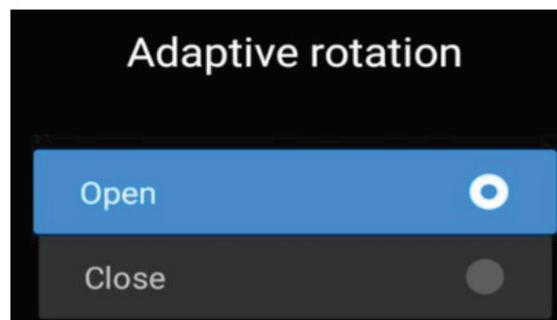


Figura 16. Rotación adaptativa

d. Sincronización de múltiples dispositivos

Permite proyectar el mismo contenido en múltiples pantallas, el progreso de la reproducción es el mismo, y los programas pueden cambiarse al mismo tiempo

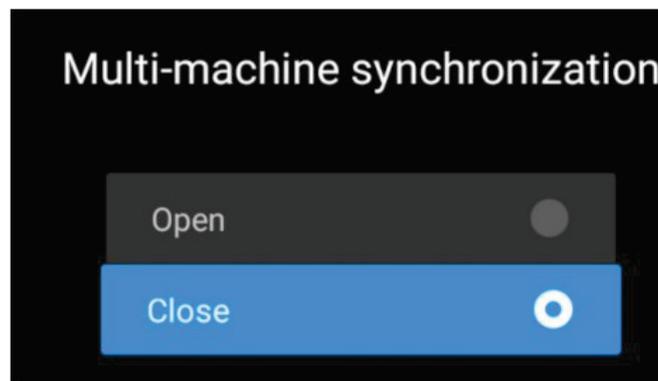


Figura 17. Sincronización de múltiples dispositivos

e. Interacción

Podemos añadir un botón en el programa, este botón se asocia con un programa (imagen o video). Cuando se hace clic en este botón, se cambia a la imagen o video correspondiente.

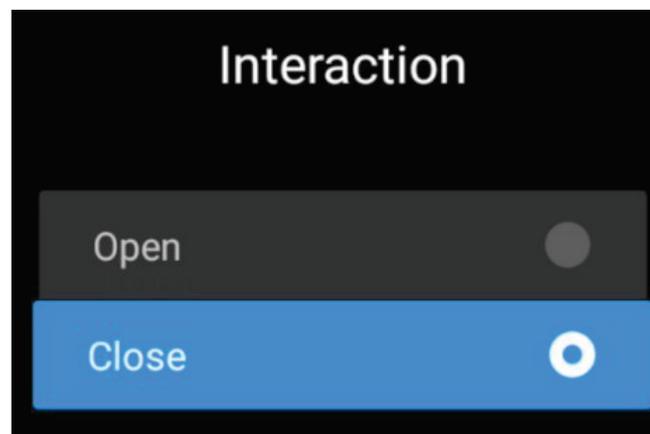


Figura 18. Interacción

f. Modo de reanudación

Esta opción define si el contenido multimedia continua reproduciéndose o no cuando la pantalla se apaga o se reinicia. Si la funcionalidad esta activada el programa continuara reproduciéndose aun cuando la pantalla de apague, por el contrario, si la opcion esta desactivada el programa se reproducirá desde el principio después de que la pantalla se encienda nuevamente

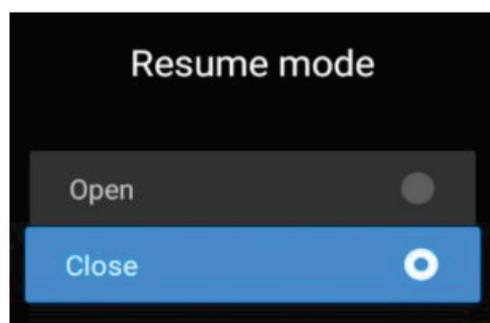


Figura 19. Modo de reanudación

g. Pantalla dual

Esta funcionalidad depende de la tarjeta de control presente en el dispositivo, por lo cual es necesario *verificar la referencia de la tarjeta de control* para determinar si se puede usar pantalla dual o no.

Algunas tarjetas de control admiten la conexión de dos pantallas al mismo tiempo, una pantalla conectada con LVDS y otra pantalla conectada con HDMI OUT. Al activar esta opción, las dos pantallas pueden mostrar contenido diferente.

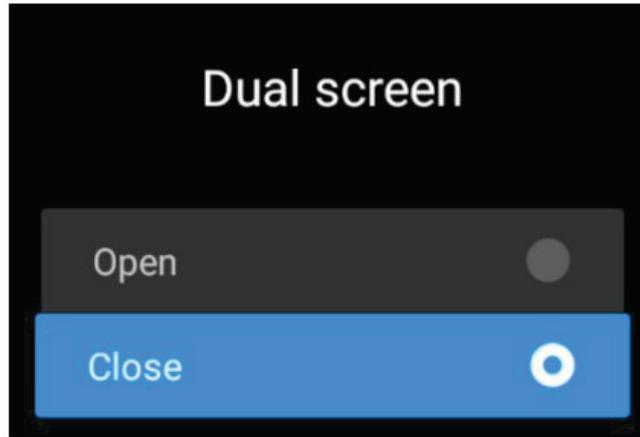


Figura 20. Pantalla dual

h. Entrada HDMI

Esta opción determina si magic player detecta la señal de entrada de HDMI o no.

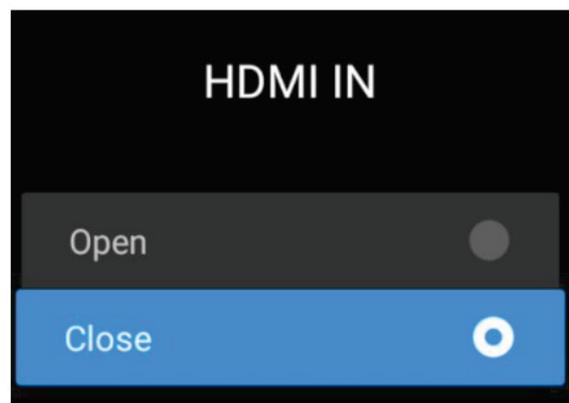


Figura 21. Entrada HDMI

i. Proyección de pantalla

Esta opción se utiliza para utilizar la duplicación de pantalla desde una App de terceros

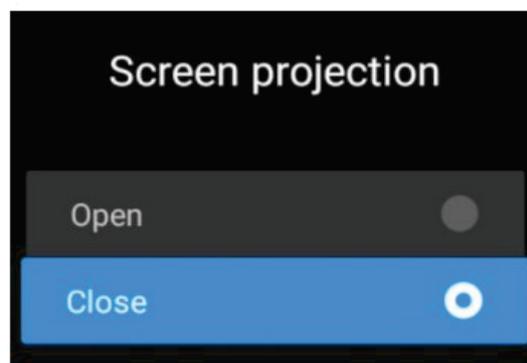


Figura 22. Proyección de pantalla

j. Fecha y hora

Desde este menú podemos configurar la hora, fecha, zona horaria y demás datos relacionados en el dispositivo. También se puede configurar la sincronización automática de la hora en la red

La opción "NTP" permite sincronizar automáticamente la hora con el servidor NTP en la red

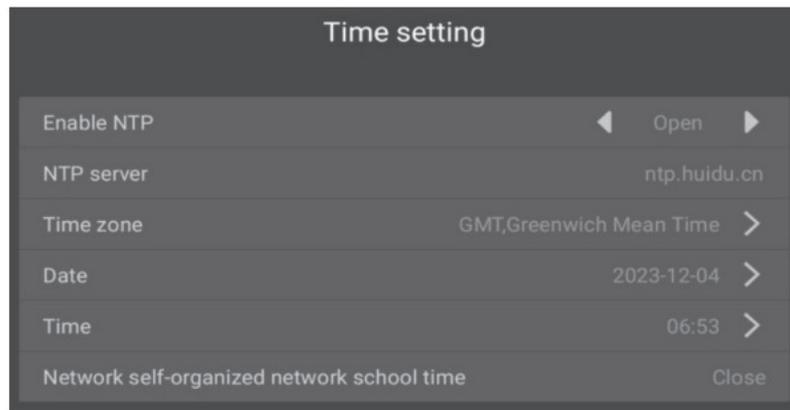


Figura 23. Fecha y hora

k. Monitoreo de red Ethernet

Para utilizar esta opción es necesario añadir un módulo 4G. Con esto podemos configurar una dirección IP para detectar si la red está conectada

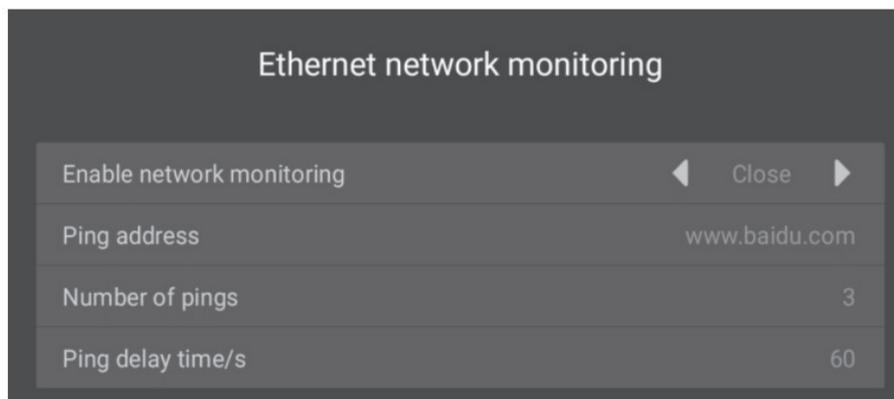


Figura 24. Monitoreo de red Ethernet

l. Mostrar página de espera

Nos permite definir si queremos visualizar la pantalla inicial de Magic Player cuando no hay programa. Si la opción está desactivada simplemente se mostrará el mensaje "Sin programa"

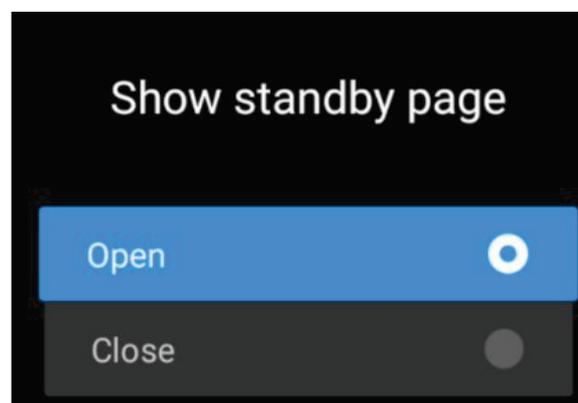


Figura 25. Mostrar página de espera

m. Bloqueo del dispositivo

Si activamos esta funcionalidad sera necesario introducir una contraseña cada vez que enviemos un nuevo programa al dispositivos

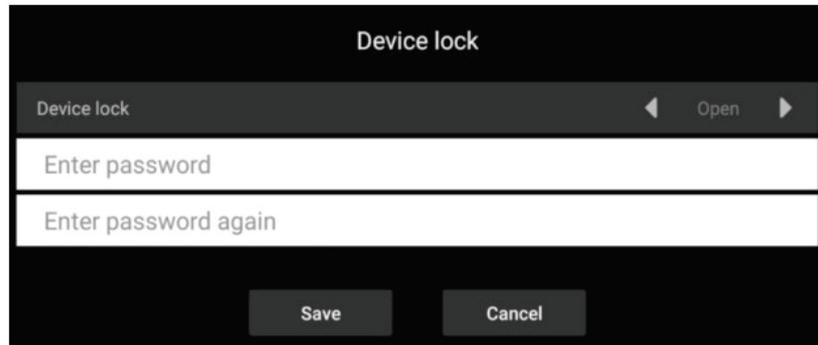


Figura 26. Bloqueo del dispositivo

n. Contraseña de control

Al activar esta opción se necesitara una contraseña para acceder a la configuración del sistema de Magic Player

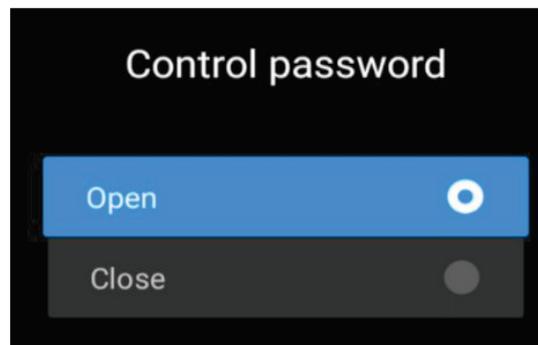


Figura 27. Contraseña de control

1.5 Modo del sistema

Existen 3 opciones para la configuración del sistema

Autónomo: Usa una memoria USB o la aplicación para cambiar el programa.

Red: Cambia el programa a través de la nube.

Modo LAN: Cambia el programa mediante LCD Player.

a. Autonomo

En el modo autónomo, puedes cambiar el modo de carga, tiempo de reproducción, estilo de relleno, efectos especiales, limpieza inmediata, tiempo de efectos especiales, etc.

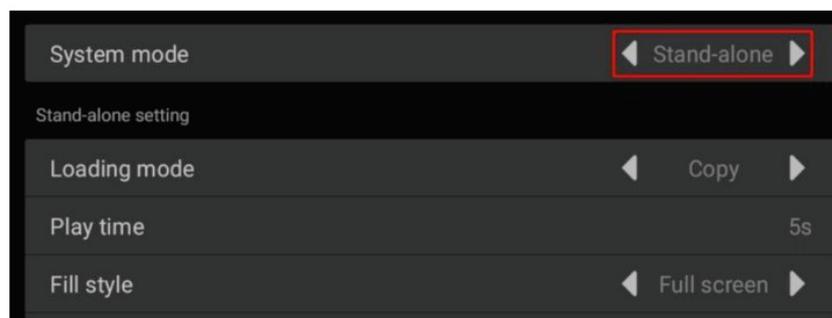


Figura 28. Modo autonomo

Si elegimos modo de carga "Copiar" cuando usemos la memoria USB , **la imagen o video se copiará en la RAM; una vez que termine de copiar, puedes retirar la memoria USB.**

Si usamos el modo "Expandir" no se copiará la imagen o video desde la memoria USB a la RAM; **el programa se guarda en la memoria USB. Si retiras la memoria USB, se mostrará el programa antiguo que está en la RAM.**

b. Red

Este modo se utiliza para enviar contenido desde Cloud Platform Magic Player, para ello debemos crear previamente una cuenta de usuario en la Nube, este proceso se explica mas adelante en el instructivo.

Debemos escribir el nuestro nombre de usuario registrado en la nube, asegurarnos que el dispositivo este conectado a internet después de esto podemos ver el dispositivo asociado en linea

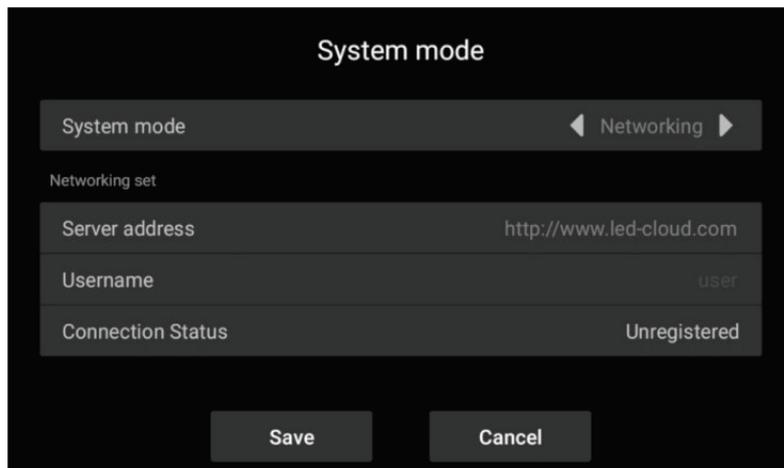


Figura 29. Modo red

c. Modo LAN

Si deseamos usar LCDPlayer, necesitas cambiar la configuración a modo LAN

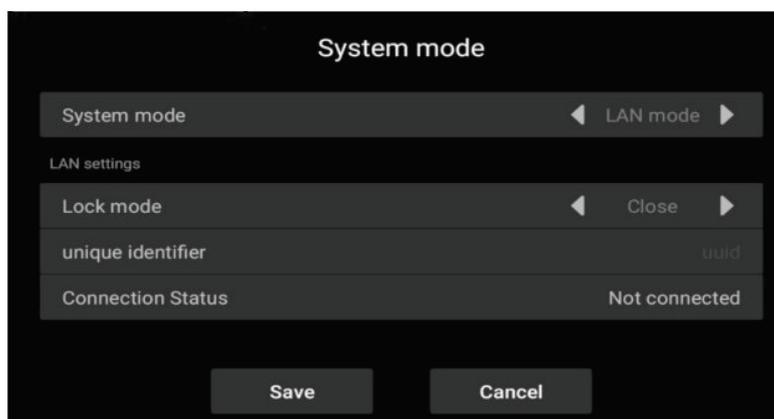


Figura 30. Modo LAN

Modo de bloqueo: Si activas el modo de bloqueo, la computadora no encontrará este dispositivo en esta LAN.

Identificador único: Se asignara automáticamente un identificador

Estado de conexión: Si LCDPlayer se conecta exitosamente a este dispositivo, mostrará "conectado".

1.6 Punto de acceso WiFi

Al igual que en los teléfonos móviles, los puntos de acceso Wi-Fi están desactivados por defecto; activa el punto de acceso, y el teléfono podrá detectar el punto de acceso Wi-Fi del dispositivo (el nombre del punto de acceso Wi-Fi comienza con el modelo del dispositivo, como 972S, 3566S).

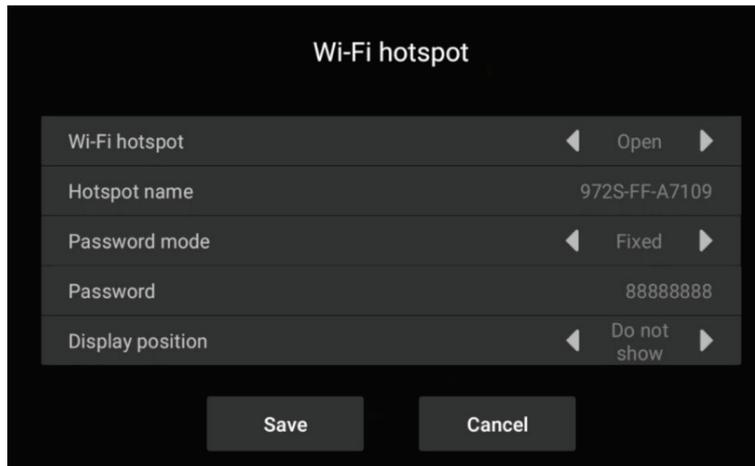


Figura 31. Punto de acceso WiFi

1.7 Idioma del sistema

En esta opción podemos cambiar el idioma de Magic Player

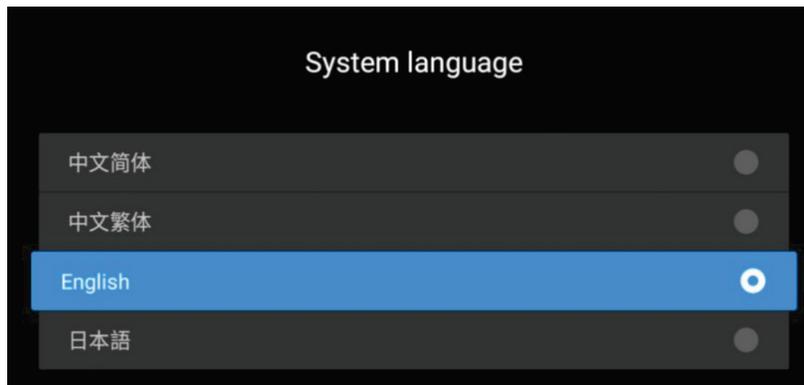


Figura 32. Idioma del sistema

1.8 Reproducir ahora

Esta opción cierra el menú de configuración y reproduce el programa actual

1.9 Borrar programas

Borra todos los programas guardados en la RAM

1.10 Reiniciar

En esta opción podemos reiniciar el dispositivo

1.11 Diagnostico de red

Si el dispositivo está conectado a una red pero no podemos conectarnos a internet se puede ejecutar un diagnóstico y conocer la razón